

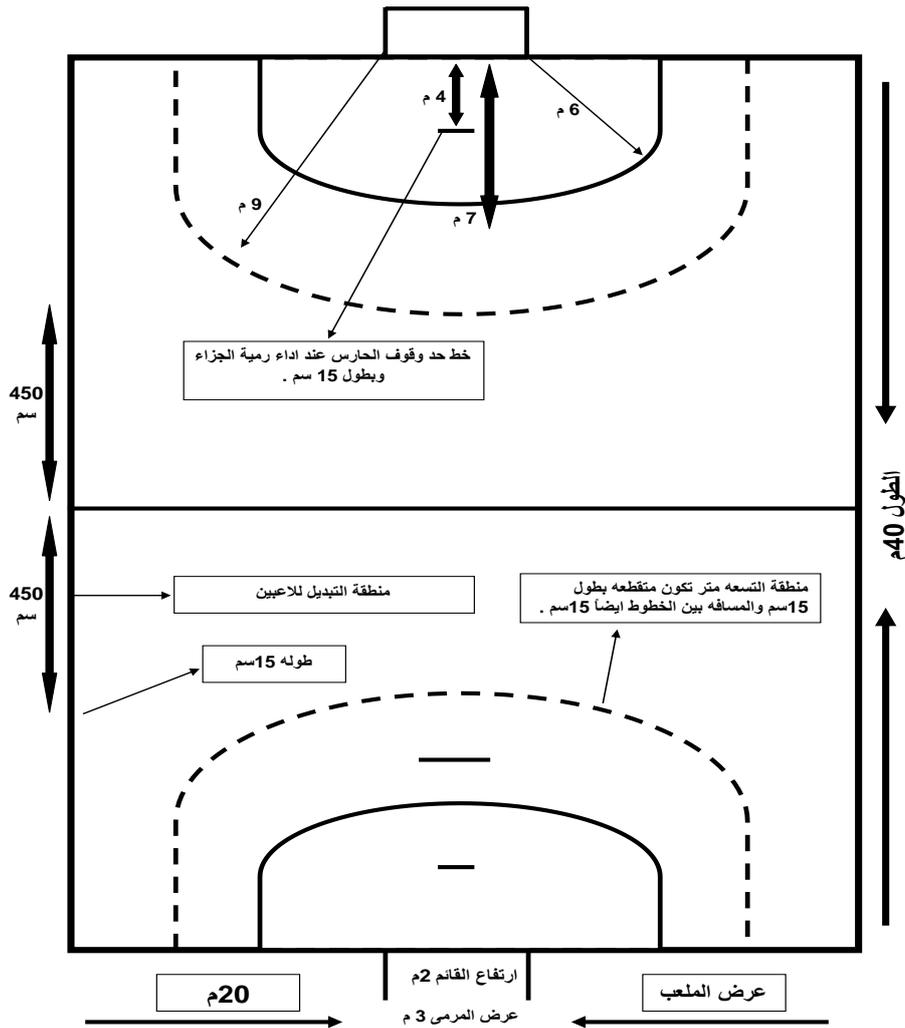
1- القوانين والتحكيم في رياضة كرة اليد:

تتميز رياضة كرة اليد بمجموعة من القوانين المختلفة والمحدد عددها ب 18 قانونا وهي كالتالي:

1-1- الملعب :

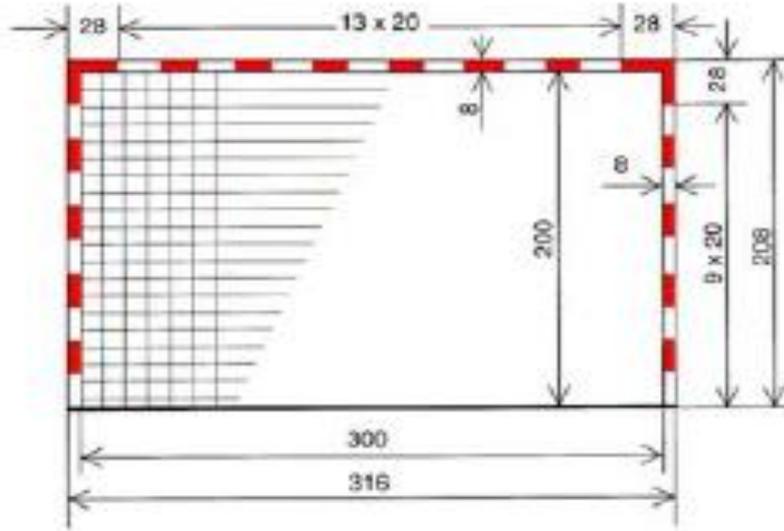
الملعب شكله مستطيل يضم مساحة تقدر ب (40 متر طولاً x 20 متر عرضاً) عرض الخطوط على الجانب تسمى بخطوط التماس والخطوط الصغرى هي خطوط المرمى ويتكون من المنطقة المحرمة la zone 6 أمتار، والمنطقة الحرة 9 أمتار.

ملعب كرة اليد



شكل رقم (01): يبين مخطط ملعب كرة اليد

- المرمى: يتكون عرض المرمى 3م , وارتفاعه 2م.



شكل رقم (02): يبين مرمى كرة اليد

1-2- زمن المباراة :

- تتألف المباراة من شوطين مدة كل شوط 30د، ومدة الراحة ما بين الشوطين 10د وهذا بالنسبة إلى صنف من 16 سنة وما فوق.

- من 12 إلى 16 سنة مدة اللعب 2 x 25 دقيقة.

- في حالة التعادل: يستفيد كلا الفريقين من مدة راحة مقدرة ب 5 دقائق بعد ذلك يستمر اللعب بإضافة شوطين لمدة 5 دقائق في كل شوط مع راحة بينهما لمدة 1 دقيقة. استمرار التعادل نظيف شوطين إضافيين بعد 5 دقائق راحة في كل شوط 5 دقائق مع مدة راحة بين الشوطين مقدرة ب 1 دقيقة. إذا استمر التعادل نحدد الفائز حسب قانون المنافسة الملعب، في أغلب الحالات يلجأ الحكام إلى رمية 7 أمتار كحل فاصل بين الفريقين.

- ملاحظة: في حالة ما إذا كان هناك لاعبين مقصيين ليس لديهم الحق في تنفيذ رمية 7 أمتار، كل فريق يعين 5 لاعبين حيث أن الحق لكل لاعب في تنفيذ رمية واحدة فقط ، كما يمكن تغيير حراس المرمى من طرف اللاعبين الذين لديهم الحق في المشاركة.
- صافرة النهاية :

- تبدأ المباراة بإعلان صافرة البداية من طرف الحكام وتنتهي عن طريق إشارة أو صافرة اللوح الإلكتروني الموجود في الحائط أو عن طريق إشارة الميقاتي الموجود في طاولة التحكم ، في حالة عدم توفر كلا الإشارتين يقوم الحكم بإعلان صافرة النهاية.

- في حالة ما إذا لاحظ الحكام أن اللوح الإلكتروني أعطى إشارة النهاية قبل انتهاء الوقت يقوم الحكام بإعادة اللاعبين إلى الملعب من تم استئناف المباراة إلى غاية نهاية الوقت المحدد. حيث تبقى الكرة عند الفريق الذي كانت لديه الكرة عند صافرة النهاية ، في حالة عدم وجود الكرة عند أي فريق يستأنف اللعب برمية حرة حسب وضعية اللعب المتوقف عندها.

- في حالة زيادة الشوط الأول أو الشوط الإضافي عن وقته المحدد، يقوم الحكام بالتخفيض من وقت الشوط الثاني.

- توقيف وقت اللعب Arret du temps de jeu.

- يقرر الحكام وقت اللعب في الحالات التالية:

- * إعلان إقصاء أحد اللاعبين.
- * إعلان وقت مستقطع لإحدى الفريقين.
- * إشارة الميقاتي أو محافظ المقابلة بصافرة.
- * التشاور والتفاهم بين الحكّمين حول نقطة معينة.
- * يشير الحكام بإعلان ثلاث صافرات بطريقة سريعة مع الإشارة المخصصة لوفق وقت اللعب.

1-3- الكرة:

- الكرة تتمثل في غطاء من جلد أو مادة خاصة دائرية الشكل أما المادة الخارجية يجب أن لا تكون لامعة ولزجة، فيما يخص مساحة ووزن الكرة بالنسبة لمختلف الأصناف هي كالتالي:

- ✓ بالنسبة لفرق الذكور والأواسط ذكور محيط الكرة يكون بين 58 إلى 60 سم و الوزن من 425 إلى 475 غ (أكثر من 16 سنة)
- ✓ بالنسبة لفرق الإناث والأواسط إناث محيط الكرة يكون بين 54 إلى 56 سم و الوزن من 325 إلى 375 غ (أكثر من 14 سنة).
- * بالنسبة أصاغر الإناث (8-سنة 14) و أصاغر الذكور (8-12 سنة) محيط الكرة يكون بين 50 إلى 52 سم و الوزن من 290 إلى 330 غ.

1-4- الفريق :

كل فريق يتكون من 14 لاعبا، 7 لاعبين في الملعب و الباقي في الاحتياط، كما يجب على كل فريق أن يحدد حارس المرمى بلباس مختلف. يجب على كل فريق أن يمثل على الأقل بخمسة لاعبين عند بداية المباراة، كما يمكن أن يصل عدد اللاعبين إلى 14 لاعبا في أي وقت من المباراة.

تستمر المباراة في حالة زيادة عدد اللاعبين في الملعب على 5 ، كما يمكن للحكم أن يقوم بتوقيف المباراة في أي وقت . / لكل فريق الحق في 4 ممثلين للفريق في المباراة ولا يمكن تغييرهم أثناء المباراة ، للمدرب الحق في الاتصال بالميقاتي أو محافظ المقابلة أو الحكم.

1-5- التغييرات :

للاعبين الاحتياطيين الحق في الدخول إلى الملعب في أي وقت بدون طلب الإذن من الميقاتي أو محافظ المقابلة أو الحكم، كما يجب احترام المكان المخصص للتغييرات. في حالة عدم احترام مكان التغييرات يتعرض اللاعب إلى الإقصاء لمدة دقيقتين، ويستأنف اللعب برمية حرة للفريق الخصم.

في حالة دخول لاعب إضافي إلى الملعب خارج إجراءات التغيير أو تدخل لاعب في منطقة التغييرات بطريقة غير قانونية في اللعب ، يقصي اللاعب، من جهة أخرى على الفريق أن يقوم بإخراج أحد اللاعبين من الملعب لمدة دقيقتين. و في حالة دخول لاعب مقصي إلى الملعب قبل انتهاء مدة الإقصاء يتعرض اللاعب إلى دقيقتين إضافيتين، في كلا الحالتين تستأنف المباراة برمية حرة للفريق الخصم .

1-6- اللباس:

- كل اللاعبين في الفريق يجب أن يكون لديهم نفس اللباس، وأن يكون اللباس مخالف للفريق الخصم بلامح واضحة اللون و الشكل، على حراس المرمى أن يكون لديهم لباس مغاير على اللاعبين في نفس الفريق. كما يجب أن يحمل اللاعبين أرقام واضحة لديها مقياس 20 سم في الارتفاع من جهة الظهر و 10 سم في جهة الصدر، كما يمكن أن تحمل الأرقام من 1 إلى 99 بلون واضح و مخالف للون القميص.
- كما يمنع منعاً باتاً أن يحمل اللاعبين أي شيء له أضرار على اللاعبين مثل الساعة، الخواتم، نظارات، السوار، الأقراط. 7 أي لاعب لديه إشارة على وجود دم في الجسم أو القميص يجب أن يغادر الملعب في إطار تغيير عادي ، ويمكنه العودة إلى اللعب في حالة توقف الدم أو تنظيف المكان المصاب، أي لاعب لا يحترم قرار الحكام يعتبر مخالف للقوانين و في نطاق تصرف لا رياضي.

1-7- حارس المرمى :

أ- يسمح لحارس المرمى في كرة اليد:

- لا يسمح لحارس المرمى في كرة اليد بلمس الكرة في كامل مساحة المرمى و بأي جزء من أجزاء الجسم.
- التحرك بالكرة في كامل مساحة المرمى بحرية دون التقيد بالقوانين المفروضة على اللاعبين في حقل اللعب، ولا يسمح للحارس بالتأخير في لعب الكرة.
- أن يخرج من منطقة المرمى بدون كرة و المشاركة في المباراة في مساحة اللعب في هذه الحالة يطبق على الحارس نفس القوانين المفروضة على اللاعبين في حقل الملعب.
- الخروج من مساحة المرمى بالكرة ومواصلة اللعب في حقل الملعب.

قائمة المراجع:

- 1- كمال عبد الحميد إسماعيل- محمد صبحي حسنين، رباعية كرة اليد الحديثة، مركز الكتاب للنشر، ط1، القاهرة، 2001م.
 - 2- منير جرجس إبراهيم، كرة اليد للجميع، ط1، دار الكتاب الحديث، مصر، 2007م.
 - 3منير جرجس إبراهيم، قانون كرة اليد، دار الفكر العربي، بدون طبعة، القاهرة، مصر، 1990م.
 - 4- سعد محسن إسماعيل، القانون الدولي لكرة اليد، دار الكتب والوثائق، بغداد، العراق، 2010م.
 - 5- جمال محمد أحمد محمد، المهارات الاحترافية للاعبين كرة اليد، ط1، مؤسسة عالم الرياضة للنشر ودار الوفاء لندنيا الطباعة، الاسكندرية، مصر، 2015م.
- 1- Jean-Paul Martinet, Jean-Luc pagès, Handball, Edition Vigot, paris, 2007