

SOLUTION DE LA SÉRIE DE TD N° 03

EXERCICE 01 :

$$m_1 = 3,2 \text{ kg}$$

$$\text{Avant collision } |\vec{V}_1| = 6 \text{ m/s et } \vec{V}_1 = -6 \cdot \vec{e}_x$$

$$\text{Après collision } |\vec{V}'_1| = 3 \text{ m/s et } \vec{V}'_1 = 3 \cdot \sin 30^\circ \cdot \vec{e}_x + 3 \cdot \cos 30^\circ \cdot \vec{e}_y \text{ (par projection)}$$

$$m_2 = 1,6 \text{ kg}$$

$$\text{Avant collision } |\vec{V}_2| = 5 \text{ m/s et } \vec{V}_2 = 5 \cdot \vec{e}_y$$

$$\text{Après collision } \vec{V}'_2 = V'_{2x} \cdot \vec{e}_x + V'_{2y} \cdot \vec{e}_y$$

1. Conservation de la quantité de mouvement :

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$$

Ou

$$m_1 \cdot \vec{V}_1 + m_2 \cdot \vec{V}_2 = m_1 \cdot \vec{V}'_1 + m_2 \cdot \vec{V}'_2$$

En remplaçant suivant les deux axes :

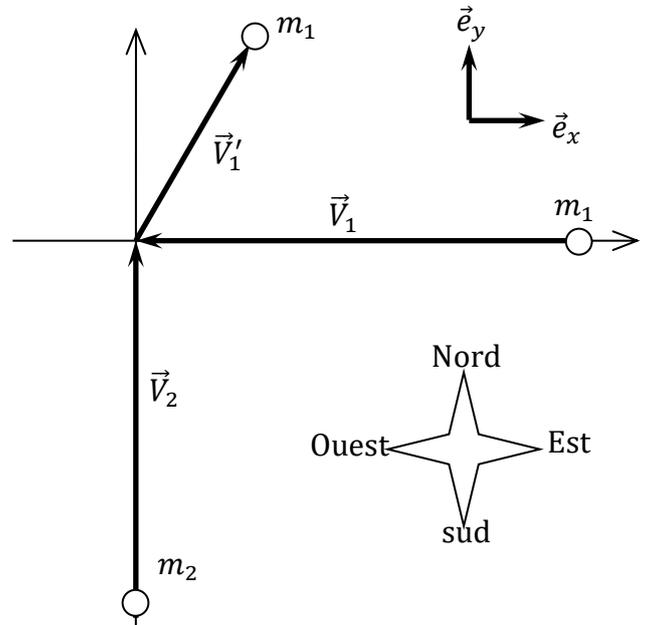
$$m_1 \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \end{pmatrix} + m_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix} = m_1 \cdot \begin{pmatrix} 3 \cdot \frac{1}{2} \\ 3 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} + m_2 \cdot \begin{pmatrix} V'_{2x} \\ V'_{2y} \end{pmatrix}$$

D'où

$$\begin{cases} -19,2 = 4,8 + 1,6 \cdot V'_{2x} \\ 8 = 8,31 + 1,6 \cdot V'_{2y} \end{cases}$$

Finalement

$$\begin{cases} V'_{2x} = -15 \\ V'_{2y} = -0,19 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\vec{V}'_2 = -15 \cdot \vec{e}_x - 0,19 \cdot \vec{e}_y} \text{ et } \boxed{|\vec{V}'_2| = 15 \text{ m/s}}$$



2. Quantité de mouvement totale :

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$$

Ou

$$m_1 \cdot \vec{V}_1 + m_2 \cdot \vec{V}_2 = m_1 \cdot \vec{V}'_1 + m_2 \cdot \vec{V}'_2 = m_1 \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \end{pmatrix} + m_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Donc

$$\boxed{\vec{p}_{\text{Tot}} \begin{pmatrix} -19,2 \\ 8 \end{pmatrix}} \text{ et } \boxed{|\vec{p}_{\text{Tot}}| = 20,8 \text{ kg} \cdot \text{m/s}}$$

3. Variation de la quantité de mouvement :

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2 \Rightarrow \vec{p}'_2 - \vec{p}_2 = -(\vec{p}'_1 - \vec{p}_1) \Rightarrow \boxed{\Delta \vec{p}_2 = -\Delta \vec{p}_1}$$

$$\Delta \vec{p}_1 = \vec{p}'_1 - \vec{p}_1 = m_1 \cdot \vec{V}'_1 - m_1 \cdot \vec{V}_1 \Rightarrow \Delta \vec{p}_1 \begin{pmatrix} +24 \\ +8,31 \end{pmatrix}$$

$$\Delta \vec{p}_2 = \vec{p}'_2 - \vec{p}_2 = m_2 \cdot \vec{V}'_2 - m_2 \cdot \vec{V}_2 \Rightarrow \Delta \vec{p}_2 \begin{pmatrix} -24 \\ -8,31 \end{pmatrix}$$

4. Variation de la vitesse :

$$\begin{cases} \Delta \vec{V}_1 = \vec{V}'_1 - \vec{V}_1 \Rightarrow \Delta \vec{V}_1 \begin{pmatrix} +7,5 \\ +2,6 \end{pmatrix} \\ \Delta \vec{V}_2 = \vec{V}'_2 - \vec{V}_2 \Rightarrow \Delta \vec{V}_2 \begin{pmatrix} -15 \\ -5,19 \end{pmatrix} \end{cases} \text{ d'où } \boxed{\Delta \vec{V}_1 \neq \Delta \vec{V}_2}$$

EXERCICE 02 :

Avant l'accident :

Voiture (masse m , vitesse \vec{v}).

Camion (masse M , Vitesse \vec{V}).

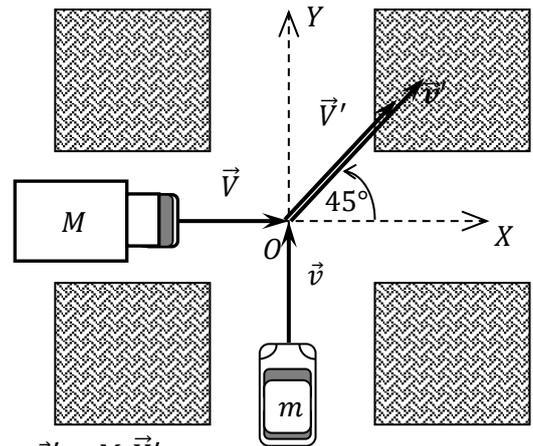
Quantité de mouvement totale : $\vec{p} = m \cdot \vec{v} + M \cdot \vec{V}$.

Après l'accident :

Voiture (masse m , vitesse \vec{v}').

Camion (masse M , Vitesse \vec{V}').

Quantité de mouvement totale : $\vec{p}' = m \cdot \vec{v}' + M \cdot \vec{V}'$.



Conservation de la quantité de mouvement : $m \cdot \vec{v} + M \cdot \vec{V} = m \cdot \vec{v}' + M \cdot \vec{V}'$

Projection sur l'axe OX : $M \cdot V = m \cdot v' \cdot \cos(45^\circ) + M \cdot V' \cdot \cos(45^\circ)$.

Projection sur l'axe OY : $m \cdot v = m \cdot v' \cdot \sin(45^\circ) + M \cdot V' \cdot \sin(45^\circ)$.

Or $\cos(45^\circ) = \sin(45^\circ) \Rightarrow m \cdot v = M \cdot V$

D'après le témoin $V = 80 \text{ km/h}$ d'où

$$v = \frac{M}{m} V$$

et $v = 320 \text{ km/h}$

Ce qui est impossible pour une deux chevaux.

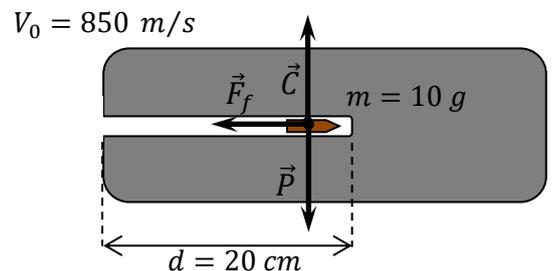
EXERCICE 03 :

1. Principe Fondamental de la Dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}$$

En projetant suivant l'axe horizontal (OX)

$$-F_f = m \cdot a$$



Comme a est constante alors a est constante et le mouvement est uniformément varié. D'où nous pouvons utiliser

$$V^2 - V_0^2 = 2 \cdot a \cdot (x - x_0)$$

Donc

$$a = \frac{V^2 - V_0^2}{2 \cdot (x - x_0)} = \frac{-V_0^2}{2d}$$

Et

$$F_f = -m \cdot a = \frac{V_0^2}{2d}$$

A. N: $F_f = 18062,5 \text{ N}$

2. Mouvement uniformément varié :

$$x(t) = \frac{1}{2} a \cdot t^2 + V_0 \cdot t + x_0 \quad \text{et} \quad V(t) = a \cdot t + V_0$$

Arrêt de la balle

$$V(t) = a \cdot t_A + V_0 = 0 \Rightarrow t_A = \frac{-V_0}{a} = \frac{2d}{V_0}$$

A. N: $t_A = 4,7 \times 10^{-7} \text{ s}$

EXERCICE 04 :**1. Principe Fondamental de la Dynamique.**

$$\vec{F}_g = m_s \cdot \vec{a} = m_s \cdot \vec{a}_N$$

En projetant :

$$G \frac{m_s \cdot M_P}{r^2} = m_s \cdot a_N = m_s \frac{V^2}{r} \quad \text{avec} \quad V = r \cdot \omega \quad \text{et} \quad \omega = \frac{2\pi}{T}$$

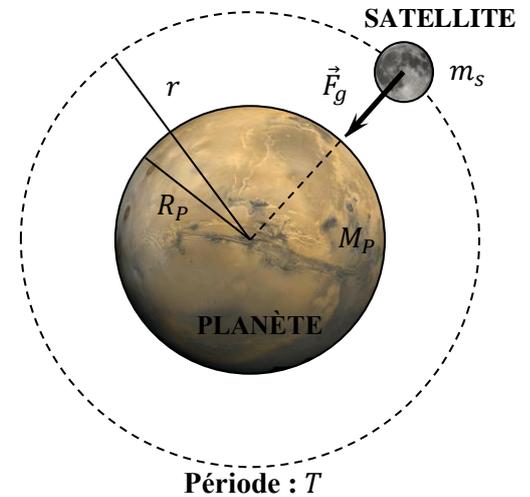
 ω est la vitesse angulaire.

D'où

$$G \frac{M_P}{r^2} = \frac{4 \cdot \pi^2}{T^2} r$$

Et enfin

$$M_P = \frac{4 \cdot \pi^2 r^3}{G T^2}$$

**2. Accélération normale :**

$$a_N = \frac{V^2}{r} = r \cdot \omega^2 = \frac{4 \cdot \pi^2}{T^2} r$$

3. Force appliquée :

$$F_g = m_s \cdot a_N = m_s \frac{4 \cdot \pi^2}{T^2} r$$

4. Accélération de la pesanteur : $R_P = r/10$

Au voisinage de la surface de la planète on a :

$$F_g = G \frac{m_s \cdot M_P}{r^2} = m_s \cdot g_P \quad \text{avec} \quad r \approx R_P$$

Donc

$$g_P = G \frac{M_P}{R_P^2} \quad \text{et} \quad g_P = \frac{400 \cdot \pi^2}{T^2} r$$

5. Masse de la terre :

$$M_T = \frac{4 \cdot \pi^2 r^3}{G T^2}$$

$$r = R_T + h = 6,88 \times 10^6 \quad ; \quad T = 98 \text{ min} = 5880 \text{ s}$$

A.N.

$$M_T = 5,57 \times 10^{24} \text{ kg}$$

EXERCICE 05 :**PHASE I**

En appliquant le PFD :

$$\begin{cases} \vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{T}_1 + \vec{F}_f = m_1 \cdot \vec{a}_1 \\ \vec{P}_2 + \vec{T}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2 \end{cases} \text{ en projetant } \begin{cases} T - F_f = m_1 \cdot a_I \\ -T + m_2 \cdot g = m_2 \cdot a_I \end{cases} \text{ avec } F_f = \mu \cdot C_1 = \mu \cdot m_1 \cdot g$$

D'où

$$\boxed{a_I = \frac{(m_2 - \mu \cdot m_1)}{m_1 + m_2} g} \dots \dots \dots (1)$$

$a_I = \text{Constante} \Rightarrow$ le mouvement de la masse m_1 est rectiligne uniformément accéléré, donc :

$$V^2 - V_0^2 = 2a_I \cdot h \quad \text{avec} \quad V_0 = 0$$

PHASE II

En appliquant le PFD :

$$\vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{F}_f = m_1 \cdot \vec{a}_I \quad \text{en projetant} \quad -F_f = m_1 \cdot a_{II} \quad \text{avec} \quad F_f = \mu \cdot C_1 = \mu \cdot m_1 \cdot g \quad \text{D'où :}$$

$$\boxed{a_{II} = -\mu \cdot g} \dots \dots \dots (2)$$

$a_{II} = \text{Constante} \Rightarrow$ le mouvement de la masse m_1 est rectiligne uniformément accéléré, donc :

$$V_0^2 - V^2 = 2a_{II} \cdot d \quad \text{avec} \quad V_0 = 0$$

En comparant :

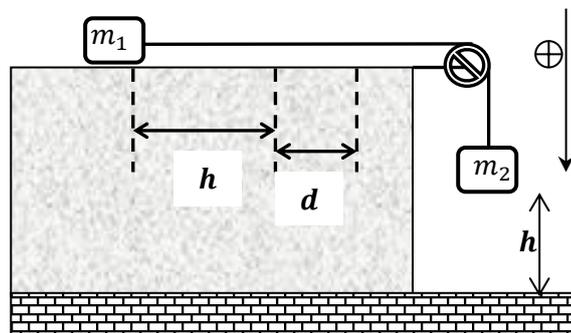
$$\boxed{a_I \cdot h = -a_{II} \cdot d} \dots \dots \dots (3)$$

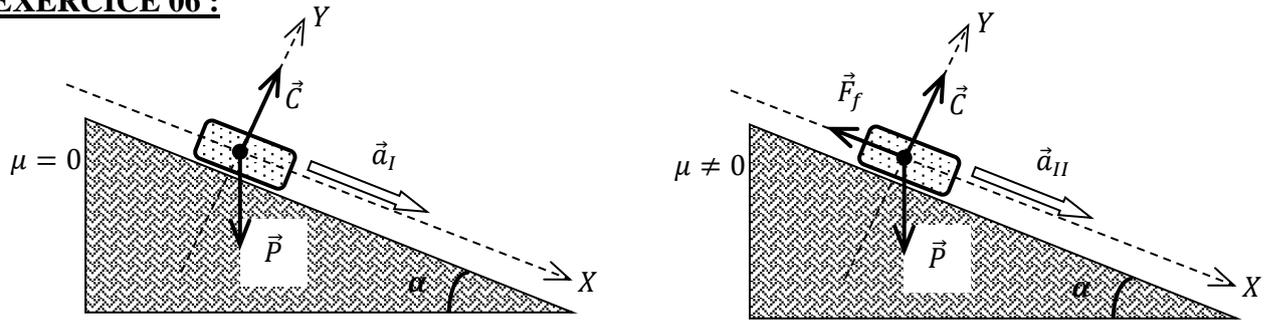
En remplaçant (1) et (2) dans l'équation (3), il vient que :

$$\frac{(m_2 - \mu \cdot m_1)}{m_1 + m_2} g \cdot h = \mu \cdot g \cdot d$$

D'où

$$\boxed{\mu = \frac{m_2 \cdot h}{m_1 \cdot (h + d) + m_2 \cdot d}}$$



EXERCICE 06 :

PLAN I : En appliquant le PFD :

$$\vec{P} + \vec{C} = m \cdot \vec{a}_I \quad \text{en projetant} \quad \begin{cases} mg \cdot \sin \alpha = m \cdot a_I \\ -mg \cdot \cos \alpha + C = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{a_I = g \cdot \sin \alpha} \dots \dots \dots (1)$$

$a_I = \text{Constante} \Rightarrow$ le mouvement de la masse m est rectiligne uniformément accéléré, donc :

$$\boxed{x_I = \frac{1}{2} a_I \cdot t^2} \quad (V_0 = 0, x_0 = 0)$$

PLAN II : En appliquant le PFD :

$$\vec{P} + \vec{C} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}_{II} \quad \text{en projetant} \quad \begin{cases} mg \cdot \sin \alpha - F_f = m \cdot a_{II} \\ -mg \cdot \cos \alpha + C = 0 \end{cases} \quad \text{avec} \quad F_f = \mu \cdot C = \mu \cdot mg \cdot \cos \alpha$$

D'où

$$\boxed{a_{II} = g \cdot (\sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha)} \dots \dots \dots (2)$$

$a_{II} = \text{Constante} \Rightarrow$ le mouvement de la masse m est rectiligne uniformément accéléré, donc :

$$\boxed{x_{II} = \frac{1}{2} a_{II} \cdot t^2} \quad (V_0 = 0, x_0 = 0)$$

Les deux masses parcourent la même distance L durant t_I et t_{II} avec $\boxed{t_{II} = 2 \cdot t_I}$.

$$\begin{cases} L = \frac{1}{2} a_I \cdot t_I^2 \\ L = \frac{1}{2} a_{II} \cdot t_{II}^2 \end{cases} \Rightarrow a_I \cdot t_I^2 = a_{II} \cdot (2 \cdot t_I^2) \Rightarrow \boxed{a_I = 4 \cdot a_{II}} \dots \dots \dots (3)$$

En remplaçant (1) et (2) dans l'équation (3) on trouve :

$$\boxed{\mu = \frac{3}{4} \tan \alpha}$$

EXERCICE 07 :**1.a. Mouvement sans frottement**Principe Fondamental de la Dynamique : $\sum \vec{f} = m \cdot \vec{a}$

$$(m_1) \quad \vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{T}_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1$$

$$(m_2) \quad \vec{P}_2 + \vec{T}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2$$

Projection sur :

$$\begin{matrix} O_1 X_1 \\ O_1 Y_1 \end{matrix} \quad \begin{cases} T_1 - m_1 g \cdot \sin \alpha = m_1 \cdot a_1 \\ -m_1 g \cdot \cos \alpha + C_1 = 0 \end{cases}$$

$$O_2 X_2 \quad m_2 g - T_2 = m_2 \cdot a_2$$

Les fils, poulies et le ressort étant de masses négligeables : $T_1 = T_2 = T$ L'élongation du ressort étant constante et les fils inextensibles : $a_1 = a_2 = a$ En faisant la somme des projections suivant $O_1 X_1$ et $O_2 X_2$:

$$(m_2 - m_1 \cdot \sin \alpha) g = (m_1 + m_2) \cdot a$$

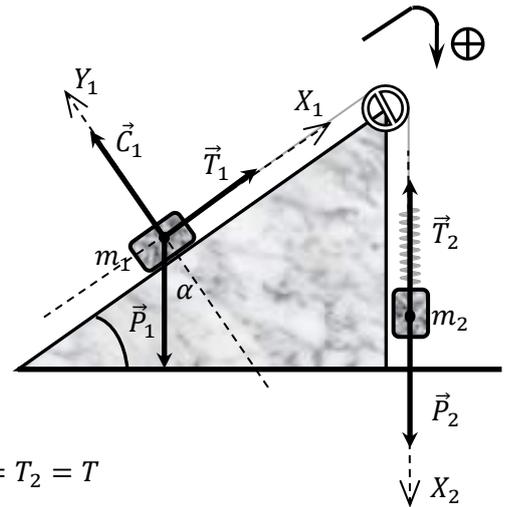
D'où

$$a = \frac{m_2 - m_1 \sin \alpha}{m_1 + m_2} g$$

Pour des masses égales ($m_1 = m_2 = m$).

$$a = \frac{1}{2} (1 - \sin \alpha) g > 0$$

Et le système se déplace dans le sens positif.

**1.b. Mouvement avec frottement**Principe Fondamental de la Dynamique : $\sum \vec{f} = m \cdot \vec{a}$

$$(m_1) \quad \vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{T}_1 + \vec{F}_{f1} = m_1 \cdot \vec{a}_1$$

$$(m_2) \quad \vec{P}_2 + \vec{T}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2$$

Projection sur :

$$\begin{matrix} O_1 X_1 \\ O_1 Y_1 \end{matrix} \quad \begin{cases} T_1 - m_1 g \cdot \sin \alpha - F_{f1} = m_1 \cdot a_1 \\ -m_1 g \cdot \cos \alpha + C_1 = 0 \end{cases}$$

Avec

$$F_{f1} = \mu \cdot C_1$$

$$O_2 X_2 \quad m_2 g - T_2 = m_2 \cdot a_2$$

En faisant la somme des projections suivant $O_1 X_1$ et $O_2 X_2$ et en remplaçant C_1 :

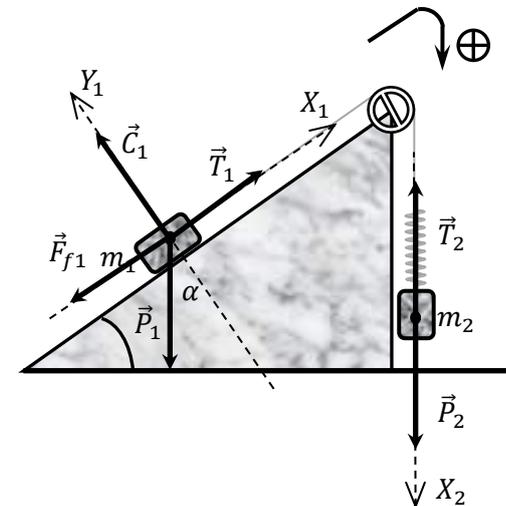
$$(m_2 - m_1 \cdot \sin \alpha - \mu \cdot m_1 \cdot \cos \alpha) g = (m_1 + m_2) \cdot a$$

D'où

$$a = \frac{m_2 - m_1 \cdot \sin \alpha - \mu \cdot m_1 \cdot \cos \alpha}{m_1 + m_2} g$$

et pour ($m_1 = m_2 = m$)

$$a = \frac{1 - \sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha}{2} g$$

A partir de la projection sur $O_2 X_2$:

$$T_2 = k \cdot \Delta l = m_2 g - m_2 a \quad \text{d'où} \quad \Delta l = \frac{m g}{2k} (1 + \sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)$$

2.a. Accélération de la masse m_1 .Principe Fondamental de la Dynamique : $\vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{F}_{f1} = m_1 \cdot \vec{a}_1$

Projection sur :

$$\begin{cases} O_1 X_1 & -m_1 g \cdot \sin \alpha - F_{f1} = m_1 \cdot a' \\ O_1 Y_1 & -m_1 g \cdot \cos \alpha + C_1 = 0 \end{cases}$$

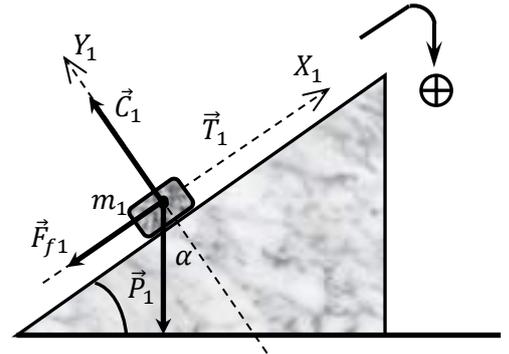
Avec $F_{f1} = \mu \cdot C_1$

En remplaçant dans la première équation

$$-m_1 g \cdot \sin \alpha - \mu \cdot m_1 g \cdot \cos \alpha = m_1 \cdot a'$$

D'où

$$\boxed{a' = -g \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)}$$

**2.b.** La vitesse initiale de la deuxième étape est égale à la vitesse à la fin de la première étape

$$V_{1\text{fin}}^2 - V_{1\text{init}}^2 = 2 \cdot a \cdot \Delta x$$

Comme $V_{1\text{init}} = 0$ et $\Delta x = h$ donc

$$V_{20} = V_{1\text{fin}} = \sqrt{gh(1 - \sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha)}$$

La position à la fin de la première étape

$$x_{20} = x_{1\text{fin}} = h$$

L'accélération dans la deuxième étape est constante ($a' = \text{Constante}$), le mouvement de la masse m_1 est rectiligne uniformément varié.

D'où l'équation horaire de la deuxième étape

$$x_2(t) = \frac{1}{2} a' \cdot t^2 + V_{20} \cdot t + x_{20}$$

En remplaçant

$$\boxed{x_2(t) = -\frac{1}{2} g \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha) \cdot t^2 + \sqrt{gh(1 - \sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha)} \cdot t + h}$$

2.c. Déplacement au cours de la deuxième étape

$$V_{2\text{fin}}^2 - V_{20}^2 = 2 \cdot a' \cdot \Delta x$$

Avec $V_{2\text{fin}} = 0$. Donc

$$-gh(1 - \sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha) = -2g \cdot (\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha) \cdot d$$

D'où

$$d = \frac{1 - \sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha}{2(\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)} h$$

Et la position maximale atteinte par la masse m_1 .

$$\boxed{x_{\text{max}} = h + d = \frac{1 + \sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha}{2(\sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)} h}$$

EXERCICE 08 :**1. Principe Fondamental de la Dynamique.**

$$\Sigma \vec{f} = m \cdot \vec{a}$$

$$(m_1) \quad \vec{P}_1 + \vec{T}_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1$$

$$(m_2) \quad \vec{P}_2 + \vec{C}_2 + \vec{T}_2 + \vec{F}_{f2} = m_2 \cdot \vec{a}_2$$

2. Projection sur :

$$O_1X_1 : m_1g - T_1 = m_1 \cdot a_1$$

$$O_2X_2 \quad \left\{ \begin{array}{l} m_2g \cdot \sin \alpha + T_2 - F_{f2} = m_2 \cdot a_2 \\ -m_2g \cdot \cos \alpha + C_2 = 0 \end{array} \right.$$

$$O_2Y_2 \quad \left\{ \begin{array}{l} m_2g \cdot \sin \alpha + T_2 - F_{f2} = m_2 \cdot a_2 \\ -m_2g \cdot \cos \alpha + C_2 = 0 \end{array} \right.$$

Les fils, poulies et le ressort étant de masses négligeables : $T_1 = T_2 = T$

L'élongation du ressort étant constante : $a_1 = a_2 = a$

En faisant la somme des projections suivant O_1X_1 et O_2X_2 :

$$m_1g + m_2g \cdot \sin \alpha - F_{f2} = (m_1 + m_2) \cdot a \quad \dots \dots \dots (1)$$

Avec

$$F_{f2} = \mu \cdot C_2 = \mu \cdot m_2g \cdot \cos \alpha \quad \dots \dots \dots (2)$$

A l'équilibre des forces : $a = 0$

$$m_1g + m_2g \cdot \sin \alpha = \mu \cdot m_2g \cdot \cos \alpha$$

Et

$$\mu_{lim} = \frac{1}{3 \cos \alpha} + \tan \alpha$$

3. Accélération : en reprenant les équations (1) et (2).

$$m_1g + m_2g \cdot \sin \alpha - \mu \cdot m_2g \cdot \cos \alpha = (m_1 + m_2) \cdot a$$

Et en remplaçant les masses

$$mg + 3mg \cdot \sin \alpha - \mu \cdot 3mg \cdot \cos \alpha = 4m \cdot a$$

Donc

$$a = \frac{g}{4} (1 + 3 \sin \alpha - 3\mu \cdot \cos \alpha)$$

Comme $a =$ constante : **le mouvement est rectiligne uniformément varié.**

4. Elongation du ressort

$$m_1g - T_1 = m_1 \cdot a_1 \quad \text{avec} \quad T_1 = T_2 = k \cdot \Delta l$$

Donc

$$k \cdot \Delta l = m_1(g - a) = m \left(\frac{4g}{4} - \frac{g}{4} - \frac{3g}{4} \sin \alpha + \frac{3g}{4} \mu \cdot \cos \alpha \right)$$

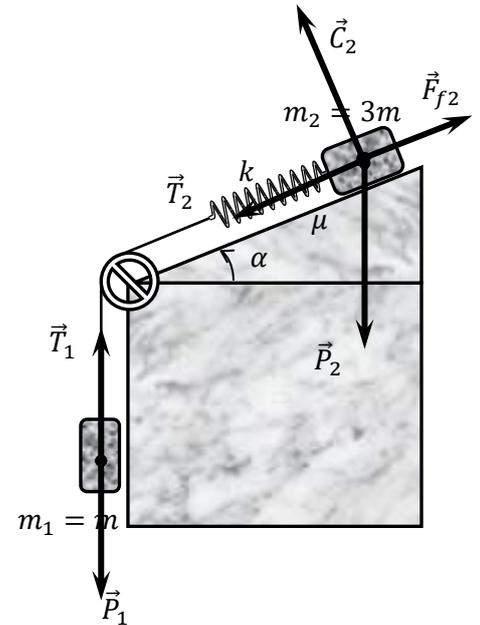
D'où

$$\Delta l = \frac{3mg}{4k} (1 - \sin \alpha + \mu \cdot \cos \alpha)$$

5. Application numérique :

$$k = 60 \text{ N/m} ; \mu = 0,4 ; m = 300 \text{ g} ; \alpha = 30^\circ ; g = 9,81 \text{ m/s}^2$$

$$\mu_{lim} = 0,7698 ; \quad a = 3,583 \text{ m/s}^2 \quad \text{et} \quad \Delta l = 0,03114 \text{ m} = 3,114 \text{ cm}$$



EXERCICE 09 :

1. Principe Fondamental de la Dynamique : Cas Statique.

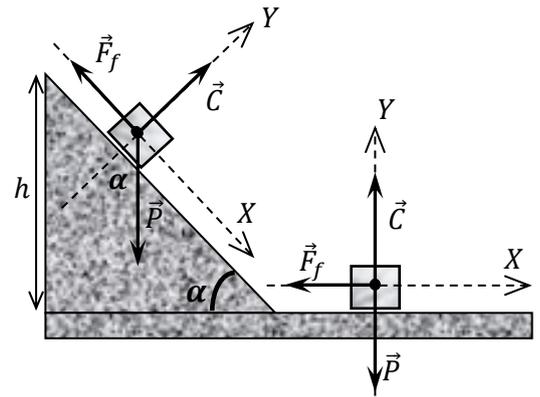
Système à l'équilibre : $\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{F}_f = \vec{0}$

Projection sur OX $\left\{ \begin{array}{l} +P \cdot \sin \alpha - F_f = 0 \quad \dots \dots \dots (1) \\ -P \cdot \cos \alpha + C = 0 \quad \dots \dots \dots (2) \end{array} \right.$

Dans l'équation (1) nous avons : $F_f = \mu_{lim} \cdot C$, donc

$$\begin{cases} mg \cdot \sin \alpha = \mu_{lim} \cdot C \\ mg \cdot \cos \alpha = C \end{cases}$$

En divisant : $\mu_{lim} = \tan \alpha$



2. Cas dynamique :

$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}$ Projection sur OX $\left\{ \begin{array}{l} +P \cdot \sin \alpha - F_f = m \cdot a \quad \dots \dots \dots (3) \\ -P \cdot \cos \alpha + C = 0 \quad \dots \dots \dots (4) \end{array} \right.$

A partir de l'équation (4) à l'équilibre nous avons : $mg \cdot \cos \alpha = C$

Donc

$$a = g \cdot (\sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha)$$

3. $a =$ Constante alors le mouvement est rectiligne uniformément accéléré.

4. Calcul de la distance AB : $\sin \alpha = \frac{h}{AB} \Rightarrow AB = \frac{h}{\sin \alpha}$

Mouvement rectiligne uniformément accéléré

$$V_B^2 - V_A^2 = 2a \cdot AB$$

$V_A = 0 \Rightarrow V_B^2 = 2g \cdot (\sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha) \frac{h}{\sin \alpha}$

Et

$$V_B = \sqrt{2gh \cdot (1 - \mu / \tan \alpha)}$$

5. Mouvement rectiligne uniformément accéléré

$$V(t) = a \cdot t + V_0 \quad \text{avec} \quad V_0 = V_A = 0$$

D'où

$$t_B = \frac{V_B}{a} = \frac{\sqrt{2a \cdot AB}}{a} \Rightarrow t_B = \sqrt{\frac{2h}{g \cdot \sin \alpha \cdot (\sin \alpha - \mu \cdot \cos \alpha)}}$$

6. Principe Fondamental de la Dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}'$$

Projection sur OY $\left\{ \begin{array}{l} -F_f = -\mu \cdot C = m \cdot a' \\ -P + C = 0 \end{array} \right. \Rightarrow a' = -\mu \cdot g$

Mouvement rectiligne uniformément accéléré

$$V_C^2 - V_B^2 = 2a' \cdot d$$

$V_C = 0 \Rightarrow d = \frac{-V_B^2}{-2\mu \cdot g}$ et $d = h \left(\frac{1}{\mu} - \frac{1}{\tan \alpha} \right)$

7. Application numérique :

$\mu_{lim} = 1/\sqrt{3} = 0,577$; $a = 3,268 \text{ m/s}^2$; $V_B = 5,113 \text{ m/s}$; $t_B = 1,565 \text{ s}$; $d = 6,536 \text{ m}$

EXERCICE 10 :

1. Principe Fondamental de la Dynamique.

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}$$

Projection sur OZ \Rightarrow $\boxed{m \cdot g - \beta \cdot V = m \cdot a}$ (équation différentielle du 1^{er} degré).

Résolution :

$$m \cdot g - \beta \cdot V = m \cdot \frac{dV}{dt}$$

En séparant les variables

$$-\frac{\beta}{m} dt = \frac{-\beta}{m \cdot g - \beta \cdot V} dV$$

Et en intégrant

$$-\frac{\beta}{m} \int dt = \int \frac{-\beta}{m \cdot g - \beta \cdot V} dV \quad \Rightarrow \quad -\frac{\beta}{m} t + C = \ln(m \cdot g - \beta \cdot V)$$

Conditions initiales $t = 0$; $V_0 = 0 \Rightarrow C = \ln(m \cdot g)$

Donc

$$-\frac{\beta}{m} t = \ln\left(\frac{m \cdot g - \beta \cdot V}{m \cdot g}\right)$$

Et

$$m \cdot g - \beta \cdot V = m \cdot g \cdot e^{-\frac{\beta}{m} t}$$

Finalement

$$\boxed{V(t) = \frac{m \cdot g}{\beta} \left(1 - e^{-\frac{\beta}{m} t}\right)}$$

2. Position

$$z(t) = \int V(t) \cdot dt \Rightarrow z(t) = \frac{m \cdot g}{\beta} \int \left(1 - e^{-\frac{\beta}{m} t}\right) \cdot dt \Rightarrow z(t) = \frac{m \cdot g}{\beta} \left(t + \frac{m}{\beta} e^{-\frac{\beta}{m} t} + C\right)$$

Conditions initiales $t = 0$; $z = 0 \Rightarrow C = -m/\beta$

D'où

$$\boxed{z(t) = \frac{m \cdot g}{\beta} \left(t + \frac{m}{\beta} e^{-\frac{\beta}{m} t} - \frac{m}{\beta}\right)}$$

Accélération

$$a(t) = \frac{dV(t)}{dt} \Rightarrow a(t) = \frac{m \cdot g}{\beta} \left(0 + \frac{\beta}{m} e^{-\frac{\beta}{m} t}\right) \Rightarrow \boxed{a(t) = g \cdot e^{-\frac{\beta}{m} t}}$$

3. Vitesse limite

La vitesse limite est atteinte quand $t \rightarrow +\infty$. D'où :

$$V_L = \lim_{t \rightarrow +\infty} V(t) = \lim_{t \rightarrow +\infty} \frac{m \cdot g}{\beta} \left(1 - e^{-\frac{\beta}{m} t}\right) \Rightarrow \boxed{V_L = \frac{m \cdot g}{\beta}}$$

Autre méthode :

Quand la vitesse atteint sa valeur limite, elle devient constante $V = V_L = \text{Cte} \Rightarrow a = 0$.

D'après le Principe Fondamental de la Dynamique :

$$m \cdot g - \beta \cdot V_L = m \cdot a = 0$$

Et

$$\boxed{V_L = \frac{m \cdot g}{\beta}}$$

EXERCICE 11 :

1. Principe Fondamental de la Dynamique.

$$\sum \vec{f} = \vec{F} + \vec{F}_f = m \cdot \vec{a}$$

Projection sur (OX) \Rightarrow $F - k \cdot V^2 = m \cdot a$ (équation différentielle du 1^{er} degré).

Résolution :

$$F - k \cdot V^2 = m \cdot \frac{dV}{dt}$$

En séparant les variables

$$\frac{1}{m} dt = \frac{1}{F - k \cdot V^2} dV$$

En multipliant les deux cotés par $(-2kV)$

$$\frac{-2k}{m} V dt = \frac{-2kV}{F - k \cdot V^2} dV$$

Et en intégrant

$$\frac{-2k}{m} \int V \cdot dt = \int \frac{-2kV}{F - k \cdot V^2} dV \quad \Rightarrow \quad -\frac{2k}{m} x + C = \ln(F - k \cdot V^2)$$

Conditions initiales $t = 0$; $V = V_0$ et $x = 0 \Rightarrow C = \ln(F - k \cdot V_0^2)$. Donc

$$-\frac{2k}{m} x = \ln\left(\frac{F - k \cdot V^2}{F - k \cdot V_0^2}\right)$$

Et

$$F - k \cdot V^2 = (F - k \cdot V_0^2) \cdot e^{-\frac{2k}{m}x}$$

Finalement

$$V^2 = \left(\frac{F}{k}\right) + \left(V_0^2 - \frac{F}{k}\right) \cdot e^{-\frac{2k}{m}x}$$

2. Pour on a :

$$V^2 = \frac{F}{k} \left(1 - e^{-\frac{2k}{m}x}\right)$$

Représentation (Figure ci-contre).

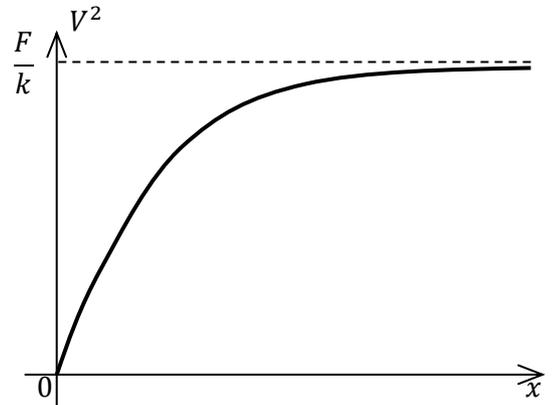
3. Vitesse limite

La vitesse limite est atteinte quand $x \rightarrow +\infty$. D'où :

$$V_L = \lim_{x \rightarrow +\infty} V(t) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \left(\frac{F}{k}\right) + \left(V_0^2 - \frac{F}{k}\right) \cdot e^{-\frac{2k}{m}x}$$

Et

$$V_L = \frac{F}{k}$$

4. Si on supprime F la force après que le corps ait atteint sa vitesse limite, l'équation différentielle et la solution restent les mêmes avec :

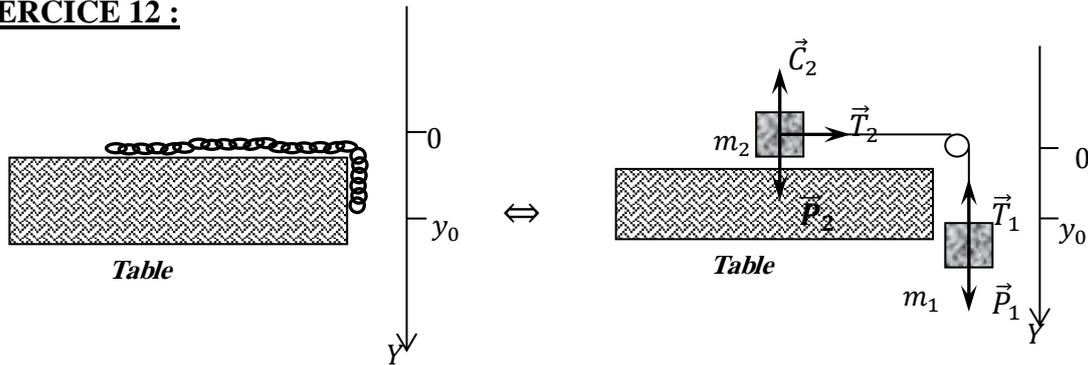
$$F = 0 \quad \text{et} \quad V_0 = V_L$$

D'où

$$V^2 = V_L^2 \cdot e^{-\frac{2k}{m}x}$$

Si le corps parcourt une distance $x = m/k$, alors :

$$V^2 = V_L^2 \cdot e^{-2} \quad \text{et} \quad V = \frac{V_L}{e}$$

EXERCICE 12 :

1.

m_1 : est la masse de la partie de la chaîne en dehors de la table

m_2 : est la masse de la partie de la chaîne sur la table

$$m_1 + m_2 = M$$

En appliquant le PFD :

$$\begin{cases} \vec{P}_1 + \vec{T}_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1 \\ \vec{P}_2 + \vec{C}_2 + \vec{T}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2 \end{cases} \quad \text{en projetant} \quad \begin{cases} m_1 g - T = m_1 \cdot a \\ T = m_2 \cdot a \end{cases} \Rightarrow \boxed{a = \frac{m_1}{m_1 + m_2} g = \frac{m_1}{M} g}$$

sachant que : $m_1 = \frac{M}{l} y = \lambda \cdot y$ et $a = y''$ alors

$$\boxed{y'' = \frac{\lambda \cdot g}{M} y = \frac{g}{l} y}$$

2.

$$y(t) = A \cdot e^{\omega t} + B \cdot e^{-\omega t} \Rightarrow y'' = \omega^2 \cdot y \Rightarrow \boxed{\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}}$$

Conditions initiales : à $t = 0 \text{ s}$; $y = y_0$ et $V = 0 \text{ m/s}$

$$\begin{cases} A + B = y_0 \\ A - B = 0 \end{cases} \Rightarrow \boxed{A = B = \frac{y_0}{2}}$$

En remplaçant :

$$y(t) = \frac{y_0}{2} (e^{\omega t} + e^{-\omega t}) \quad \text{ou} \quad \boxed{y(t) = y_0 \cdot \text{ch}(\omega \cdot t)}$$

3. Calcul de τ :

$$y(\tau) = y_0 \cdot \text{ch}(\omega \cdot \tau) = l$$

D'où

$$\omega \cdot \tau = \text{Arcch}\left(\frac{l}{y_0}\right) \quad \text{et} \quad \boxed{\tau = \frac{1}{\omega} \text{Arcch}\left(\frac{l}{y_0}\right)}$$

EXERCICE 13 :

1. en appliquant le PFD $\vec{P} + \vec{C} = m \cdot \vec{a}$

En projetant sur les axes des coordonnées polaires on a :

L'accélération est donnée par

$$\vec{a} = (r'' - r \cdot \theta'^2) \cdot \vec{e}_r + (2r' \cdot \theta' + r \cdot \theta'') \cdot \vec{e}_\theta$$

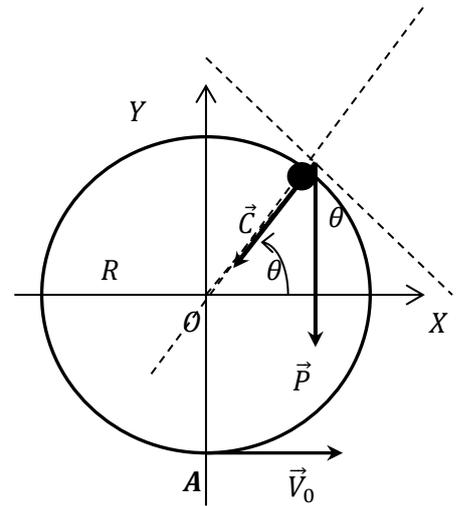
Avec $r = R = \text{Constante}$ et $r' = 0$.

Donc

$$\begin{cases} C + mg \cdot \sin \theta = mR \cdot \theta'^2 = m \cdot a_N & \dots \dots \dots (1) \\ -mg \cdot \cos \theta = mR \cdot \theta'' = m \cdot a_T & \dots \dots \dots (2) \end{cases}$$

L'équation (2) est l'équation différentielle du mouvement

$$\boxed{-g \cdot \cos \theta = R \cdot \theta''}$$



2. Pour calculer la vitesse, nous multiplions l'équation (2) par θ' et nous intégrons par rapport à t :

$$- \int g \cdot \cos \theta \cdot \theta' \cdot dt = \int R \cdot \theta'' \cdot \theta' \cdot dt \quad \Rightarrow \quad -g \cdot \sin \theta + \text{Cte} = \frac{1}{2} R \cdot \theta'^2$$

Conditions initiales : à $(t = 0 \text{ s} , \theta = -\pi/2 \text{ rad} , \theta'_0 = V_0/R)$
D'où

$$\text{Cte} = \frac{V_0^2 - 2R \cdot g}{2R}$$

Et puisque

$$\theta' = \frac{V}{R} \quad \text{et} \quad \sin \theta = \frac{Y}{R}$$

Nous pouvons écrire

$$\boxed{V = \sqrt{V_0^2 - 2g(Y + R)}}$$

3. Nous calculons C à partir de l'équation (1) :

$$C = m \frac{V^2}{R} - mg \cdot \sin \theta \quad \Rightarrow \quad \boxed{C = \frac{m}{R} [V_0^2 - g(3Y + 2R)]}$$

4. Pour que $V = 0$ il faut que : $V_0^2 = 2g(Y + R)$ or $V_0^2 = g \cdot R$

Donc $\boxed{Y_M = -R/2} \Rightarrow$ **Nous avons un mouvement oscillatoire autour de A.**

Expression de C : pour $V_0^2 = g \cdot R$ nous avons

$$\boxed{C = -\frac{mg(3Y + R)}{R}}$$

$$C = 0 \quad \Rightarrow \quad Y = -R/3 \quad \Rightarrow \quad Y > Y_M \text{ impossible}$$

5. Pour que la masse puisse suivre la piste sans décoller il faut que C au point le plus haut soit supérieure à zéro i.e. : $C(Y = R) > 0$.

$$C(Y = R) = \frac{m}{R} [V_0^2 - 5g \cdot R] > 0 \quad \Rightarrow \quad \boxed{V_0 > \sqrt{5g \cdot R}}$$

EXERCICE 14 :

1. Principe fondamental de la dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{C} + \vec{P} = \vec{C}_1 + \vec{C}_2 + \vec{P} = m \cdot \vec{a}$$

En utilisant les coordonnées polaires :

$$\vec{a} = (r'' - r \cdot \theta'^2) \cdot \vec{e}_r + (2r' \cdot \theta' + r \cdot \theta'') \cdot \vec{e}_\theta$$

En projetant sur les axes $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta)$ comme le montre la figure.

$$\text{Suivant : } \begin{cases} \vec{e}_r \\ \vec{e}_\theta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0 = m \cdot a_r = m \cdot (r'' - r \cdot \theta'^2) \\ C_1 = m \cdot a_\theta = m \cdot (2r' \cdot \theta' + r \cdot \theta'') \end{cases}$$

Avec

$$\theta' = \omega_0 = \text{Constante} \quad \text{et} \quad \theta'' = 0$$

En projetant sur l'axe (\vec{e}_z)

$$C_2 - P = 0$$

La première équation donne l'équation différentielle :

$$r'' - r \cdot \theta'^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad \boxed{r'' = \omega_0^2 \cdot r}$$

2. Solution de l'équation de la forme : $r(t) = A \cdot e^{\omega_0 t} + B \cdot e^{-\omega_0 t}$

En dérivant :

$$\begin{cases} r(t) = A \cdot e^{\omega_0 t} + B \cdot e^{-\omega_0 t} \\ r'(t) = \omega_0 A \cdot e^{\omega_0 t} - \omega_0 B \cdot e^{-\omega_0 t} \\ r''(t) = \omega_0^2 A \cdot e^{\omega_0 t} + \omega_0^2 B \cdot e^{-\omega_0 t} = \omega_0^2 \cdot r \end{cases}$$

D'où en identifiant on a :

$$\boxed{\omega = \omega_0}$$

Conditions initiales : $t = 0$, $r = R_0$ et $V_0 = 0$

$$\begin{cases} R_0 = A + B \\ 0 = \omega_0(A - B) \end{cases} \Rightarrow \boxed{A = B = \frac{R_0}{2}}$$

En remplaçant dans $r(t)$ on a :

$$\boxed{r(t) = \frac{R_0}{2} \cdot e^{\omega_0 t} + \frac{R_0}{2} \cdot e^{-\omega_0 t} = R_0 \cdot \cosh(\omega_0 \cdot t)}$$

3. Force appliquée par la tige sur la masse \vec{C} .

C_1 est donnée par l'équation

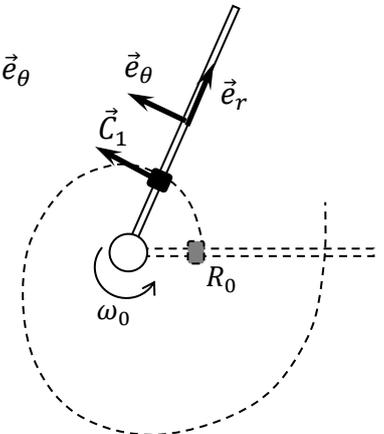
$$C_1 = m \cdot (2r' \cdot \theta' + r \cdot \theta'') = 2m \cdot \omega_0 \cdot r' \Rightarrow C_1 = 2m \cdot \omega_0^2 \cdot R_0 \cdot \sinh(\omega_0 \cdot t)$$

C_2 est donnée par l'équation

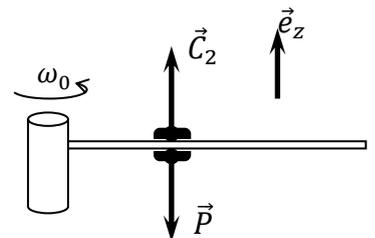
$$C_2 = P = m \cdot g$$

D'où

$$C = \sqrt{C_1^2 + C_2^2} \Rightarrow \boxed{C = m \cdot \sqrt{4\omega_0^4 \cdot R_0^2 \cdot \sinh^2(\omega_0 \cdot t) + g^2}}$$



Vue d'au dessus.



Vue de côté.

EXERCICE 15 :

Calcul de l'élongation Δl :

En Appliquant le PFD à l'équilibre

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{F}_{\text{élast}} = m \cdot \vec{a} = \vec{0}$$

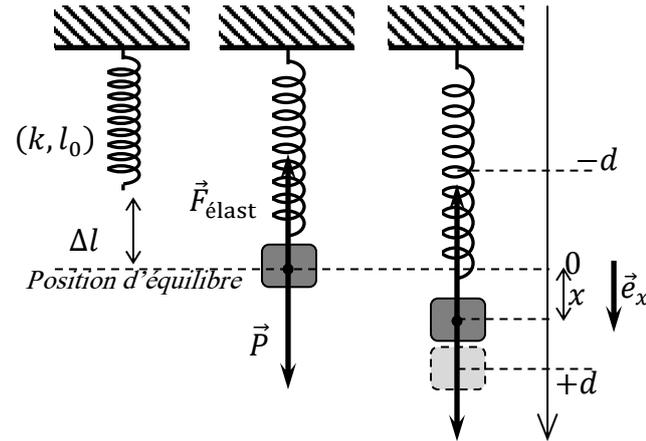
Avec $\vec{F}_{\text{élast}} = -k \cdot \Delta \vec{l}$ et son module $F_{\text{élast}} = k \cdot \Delta l$

En projetant sur l'axe (OX) :

$$m \cdot g - k \cdot \Delta l = 0$$

D'où

$$\boxed{\Delta l = \frac{m \cdot g}{k}}$$



1. Principe Fondamental de la Dynamique : $\Sigma \vec{f} = \vec{P} + \vec{F}_{\text{élast}} = m \cdot \vec{a}$

En projetant sur l'axe (OX) :

$$m \cdot g - k \cdot (\Delta l + x) = m \cdot a$$

Comme

$$m \cdot g - k \cdot \Delta l = 0$$

Alors

$$\boxed{a = -\frac{k}{m} x}$$

C'est une équation différentielle du 2^{ème} degrés.

2. Solution de la forme : $x(t) = A \cdot \sin(\omega \cdot t) + B \cdot \cos(\omega \cdot t)$

En dérivant :

$$\begin{cases} x(t) = A \cdot \sin(\omega \cdot t) + B \cdot \cos(\omega \cdot t) \\ V = \dot{x} = \omega A \cdot \cos(\omega \cdot t) - \omega B \cdot \sin(\omega \cdot t) \\ a = \ddot{x} = -\omega^2 A \cdot \sin(\omega \cdot t) - \omega^2 B \cdot \cos(\omega \cdot t) = -\omega^2 \cdot x \end{cases}$$

D'où en identifiant on a :

$$\boxed{\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}}$$

Conditions initiales : $t = 0, x = d$ et $V_0 = 0$ $\begin{cases} d = B \\ 0 = \omega A \end{cases}$

En remplaçant dans $x(t)$ on a :

$$\boxed{x(t) = d \cdot \cos(\omega \cdot t)}$$

3. Vitesse et accélération :

$$\begin{cases} V = \dot{x} = -\omega d \cdot \sin(\omega \cdot t) \\ a = \ddot{x} = -\omega^2 d \cdot \cos(\omega \cdot t) \end{cases}$$

	$\omega \cdot t = n \cdot \pi \Rightarrow \boxed{t = 2n \left(\frac{\pi}{2\omega}\right)}$	$\omega \cdot t = (2n + 1) \frac{\pi}{2} \Rightarrow \boxed{t = (2n + 1) \left(\frac{\pi}{2\omega}\right)}$
$x(t)$	$ x(t) = x_{\text{Max}} = d$	$x(t) = 0$
$V(t)$	$V(t) = 0$	$ V(t) = V_{\text{Max}} = \omega \cdot d$

$a(t)$	$ a(t) = a_{\text{Max}} = \omega^2 d$	$a(t) = 0$
--------	--	------------

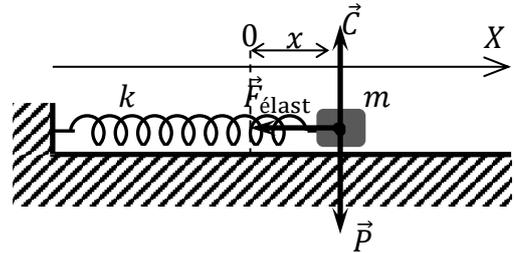
Système masse-ressort horizontal :

Principe Fondamental de la Dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{F}_{\text{élast}} = m \cdot \vec{a}$$

En projetant sur l'axe (OX) :

$$-k \cdot x = m \cdot a \quad \text{et} \quad \boxed{a = -\frac{k}{m} x}$$



On retrouve la même équation différentielle du 2^{ème} degré. La solution est de la même forme que ce qui a précédé.

Application Numérique : $k = 10 \text{ N/m}$; $l = 0,2 \text{ m}$; $m = 50 \text{ g}$; $d = 3 \text{ cm}$

Donc

$$\Delta l = 0,04905 \text{ m} ; \quad \omega = 14,142 \text{ rad/s} ; \quad B = d = 0,03 \text{ m}$$

$$V_{\text{Max}} = 0,424 \text{ m/s} ; \quad a_{\text{Max}} = 6 \text{ m/s}^2$$

EXERCICE 16 :

1. En appliquant le PFD : $\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{T} = m \cdot \vec{a}$

En projetant sur l'axe (BA) on obtient $T = m \cdot a_N$

Avec $T = k \cdot \Delta l = k \cdot (l - l_0)$; $a_N = R \cdot \omega^2$; $R = l$

Donc

$$k \cdot (l - l_0) = m \cdot l \cdot \omega^2 \quad \Rightarrow \quad \boxed{l = \frac{k \cdot l_0}{k - m \cdot \omega^2}}$$

2.

$$\boxed{T = m \cdot l \cdot \omega^2 = \frac{k \cdot l_0 \cdot m \cdot \omega^2}{k - m \cdot \omega^2}}$$

3.

Résonance $\Rightarrow (l \rightarrow +\infty) \Rightarrow k - m \cdot \omega_1^2 = 0$ et

$$\boxed{\omega_1 = \sqrt{\frac{k}{m}}}$$

4. Moment cinétique $\vec{L} = m \cdot \vec{r} \times \vec{V} = m \cdot r^2 \vec{\omega}$ en module $L = m \cdot r^2 \omega = m \cdot l^2 \omega$

$$L = \frac{k^2 \cdot l_0^2 \cdot m \cdot \omega}{(k - m \cdot \omega^2)^2}$$

5. En appliquant le PFD aux deux masses :

$$\begin{cases} \vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{T}_1 + \vec{T}'_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1 \\ \vec{P}_2 + \vec{C}_2 + \vec{T}_2 = m_2 \cdot \vec{a}_2 \end{cases} \quad \text{en projetant sur l'axe (BA)} \quad \begin{cases} T_1 - T_2 = m \cdot \omega^2 \cdot l_1 \\ T_2 = m \cdot \omega^2 \cdot (l_1 + l_2) \end{cases}$$

Avec

$$T_1 = k \cdot (l_1 - l_0) \quad \text{et} \quad T_2 = k \cdot (l_2 - l_0)$$

D'où

$$\begin{cases} k \cdot (l_1 - l_0) - k \cdot (l_2 - l_0) = m \cdot \omega^2 \cdot l_1 \\ k \cdot (l_2 - l_0) = m \cdot \omega^2 \cdot (l_1 + l_2) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} (k - m \cdot \omega^2) \cdot l_1 - k \cdot l_2 = 0 \\ (-m \cdot \omega^2) \cdot l_1 - (k - m \cdot \omega^2) \cdot l_2 = k \cdot l_0 \end{cases}$$

C'est un système d'équation dont les solutions sont :

$$l_1 = \frac{k^2 \cdot l_0}{(k - m \cdot \omega^2)^2 - k \cdot m \cdot \omega^2} \quad \text{et} \quad l_2 = \frac{k \cdot (k - m \cdot \omega^2) \cdot l_0}{(k - m \cdot \omega^2)^2 - k \cdot m \cdot \omega^2}$$

6. En appliquant le PFD : $\vec{P}_1 + \vec{C}_1 + \vec{T}_1 + \vec{T}'_1 = m_1 \cdot \vec{a}_1$

En projetant sur l'axe (BA) on obtient

$$-k \cdot x_1 - k \cdot x_1 = -2k \cdot x_1 = m \cdot a_1 \quad \Rightarrow \quad a_1 = x_1'' = -\frac{2k}{m} x_1$$

C'est une équation différentielle du 2^{ème} ordre

7. La solution est de la forme

$$\begin{cases} x_1(t) = x_0 \cdot \sin(\omega_0 \cdot t + \varphi) \\ V_1(t) = x_1' = \omega_0 \cdot x_0 \cdot \cos(\omega_0 \cdot t + \varphi) \\ a_1(t) = x_1'' = -\omega_0^2 \cdot x_0 \cdot \sin(\omega_0 \cdot t + \varphi) = -\omega_0^2 \cdot x_1(t) \end{cases} \quad \text{avec} \quad \omega_0 = \sqrt{\frac{2k}{m}}$$

Condition initiales à $(t = 0, x_1 = d, V_1 = 0)$.

En remplaçant dans l'équations de V_1 on trouve :

$$0 = \omega_0 \cdot x_0 \cdot \cos(\varphi) \quad \Rightarrow \quad \cos(\varphi) = 0 \quad \Rightarrow \quad \varphi = \frac{\pi}{2} \text{ rad} \quad \text{ou} \quad \varphi = \frac{3\pi}{2} \text{ rad}$$

Et en remplaçant dans l'équations de x_1 on a :

$$\begin{cases} \text{pour } \varphi = \pi/2 & \text{on a } x_0 = d \\ \text{pour } \varphi = 3\pi/2 & \text{on a } x_0 = -d \end{cases} \quad \text{qui donnent la même solution}$$

$$x_1(t) = d \cdot \sin\left(\omega_0 \cdot t + \frac{\pi}{2}\right)$$

EXERCICE 17 :

1. Principe Fondamental de la Dynamique.

Système à l'équilibre : $\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{T} = \vec{0}$

Projection sur OX $\left\{ \begin{array}{l} +P \cdot \sin \alpha - T = 0 \quad \dots \dots \dots (1) \\ -P \cdot \cos \alpha + C = 0 \quad \dots \dots \dots (2) \end{array} \right.$

De l'équation (1) nous avons : $T = k \cdot \Delta l = mg \cdot \sin \alpha$, et

$$\Delta l = \frac{mg \cdot \sin \alpha}{k}$$

Avec $\Delta l = l_0 - l$ compression du ressort, d'où :

$$l = l_0 - \frac{mg \cdot \sin \alpha}{k}$$

2. Cas dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{T} = m \cdot \vec{a}$$

Projection sur OX $\left\{ \begin{array}{l} +P \cdot \sin \alpha - T = m \cdot a \quad \dots \dots \dots (3) \\ -P \cdot \cos \alpha + C = 0 \end{array} \right.$

Avec : $T = k \cdot (\Delta l + x)$

A partir de l'équation (1) à l'équilibre nous avons : $mg \cdot \sin \alpha - k \cdot \Delta l = 0$

Donc

$$+mg \cdot \sin \alpha - k \cdot (\Delta l + x) = m \cdot a \quad \Rightarrow \quad -k \cdot x = m \cdot a$$

Et l'équation différentielle est donnée par

$$a = x'' = -\frac{k}{m}x$$

3. La solution de l'équation différentielle du 2^{ème} degrés est de la forme :

$$\begin{cases} x(t) = A \cdot \sin(\omega \cdot t + \varphi) \\ V(t) = x' = A\omega \cdot \cos(\omega \cdot t + \varphi) \quad \dots \dots \dots (1) \\ a(t) = x'' = -A\omega^2 \cdot \sin(\omega \cdot t + \varphi) \end{cases}$$

D'où

$$a = x'' = -\omega^2 \cdot x$$

En comparant avec l'équation différentielle, on trouve :

$$\omega^2 = k/m \quad \Rightarrow \quad \omega = \sqrt{k/m}$$

On calcul A et φ en utilisant les conditions initiales :

A $t = 0$ s ; $x = 0$ (équilibre). $\Rightarrow A \cdot \sin(\varphi) = 0 \quad \Rightarrow \quad \sin(\varphi) = 0$

D'où

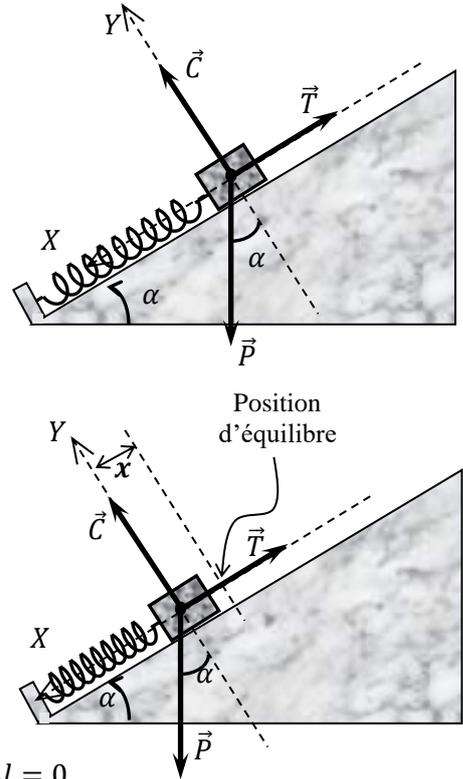
$$\varphi = 0 \quad \text{ou} \quad \varphi = \pi$$

A $t = 0$ s ; $V = V_0 \quad \Rightarrow \quad A\omega \cdot \cos(\varphi) = V_0$

$$\begin{cases} \varphi = 0 \quad \Rightarrow \quad A = V_0/\omega = V_0\sqrt{m/k} \\ \varphi = \pi \quad \Rightarrow \quad A = -V_0/\omega = -V_0\sqrt{m/k} \end{cases}$$

En remplaçant dans l'équation (1) :

$$\begin{cases} x(t) = V_0\sqrt{m/k} \cdot \sin(\sqrt{k/m} \cdot t) \\ V(t) = V_0 \cdot \cos(\sqrt{k/m} \cdot t) \\ a(t) = -V_0\sqrt{k/m} \cdot \sin(\sqrt{k/m} \cdot t) \end{cases}$$



EXERCICE 18 :

1. Le système est en équilibre, donc en appliquant le *Principe Fondamentale de la Dynamique* on a :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{T}_A + \vec{T}_B = \vec{0}$$

Les valeurs algébriques des forces élastiques sont $T_A = -k \cdot x_A$ et $T_B = -k \cdot x_B$.

Tel que x_A et x_B sont respectivement les élongations des ressorts fixés en (A) et en (B) (en valeur algébrique) le sens positif étant donné par la figure ci-contre.

D'où le système d'équations suivant :

$$\begin{cases} k \cdot (x_A + x_B) = m \cdot g \\ AB = 2 \cdot L_0 + x_A - x_B \end{cases} \quad \text{la 1}^{\text{ère}} \text{ équation vient du PFD et la 2}^{\text{ème}} \text{ exprime la longueur totale (AB)}$$

Dont la solution est

$$\begin{cases} x_A = \frac{1}{2} \left(\frac{mg}{k} + AB - 2L_0 \right) \\ x_B = \frac{1}{2} \left(\frac{mg}{k} - AB + 2L_0 \right) \end{cases} \quad \text{A. N.} \quad \begin{cases} x_A = 0,1 \text{ m} \\ x_B = -0,05 \text{ m} \end{cases}$$

2. Soit x la position du point par rapport à sa position d'équilibre.

$$T_A = -k \cdot (x_A + x) \quad \text{et} \quad T_B = -k \cdot (x_B + x)$$

En appliquant le *Principe Fondamentale de la Dynamique* on a :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{T}_A + \vec{T}_B = m \cdot \vec{a}$$

D'où $mg - k \cdot (x_A + x_B + 2 \cdot x) = m \cdot a$

Or $mg - k \cdot (x_A + x_B) = 0$ (condition d'équilibre)

On obtient, alors, l'équation différentielle de 2^{ème} ordre :

$$a = x'' = -\frac{2k}{m}x$$

Dont la solution est donnée par un *mouvement rectiligne sinusoïdal*.

Sa pulsation est

$$\omega = \sqrt{2k/m}$$

Et sa période est

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{2k}} \quad \text{A. N.} \quad T = 0,31 \text{ s}$$

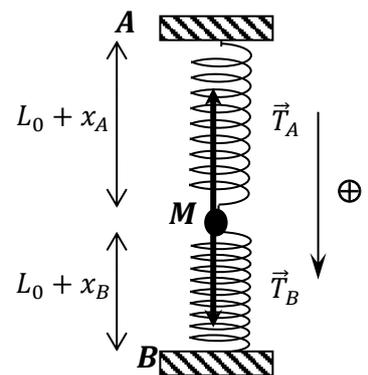


FIG 1.

EXERCICE 19 :

1. Principe fondamental de la dynamique :

$$\sum \vec{f} = \vec{P} + \vec{C} = m \cdot \vec{a}$$

En projetant suivant les axes des accélérations normale et tangentielle.

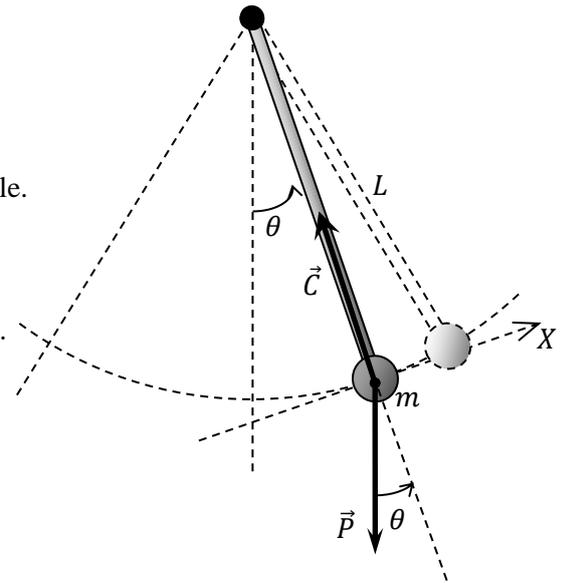
$$\begin{cases} \text{axe } (OX) & -mg \cdot \sin \theta = m \cdot a_T = m \cdot L \cdot \theta'' \\ \text{axe } (OY) & -mg \cdot \cos \theta + C = m \cdot a_N = m \cdot L \cdot \theta'^2 \end{cases}$$

La première équation donne l'équation différentielle du mouvement.

$$\theta'' = -\frac{g}{L} \sin \theta$$

Dans le cas des petits angles ($\theta \ll 1$) on a $\sin \theta \approx \theta$ et

$$\boxed{\theta'' = -\frac{g}{L} \theta}$$



2. La solution de l'équation différentielle précédente est de la forme :

$$\begin{cases} \theta(t) = \theta_0 \cdot \sin(\omega \cdot t + \varphi) \\ \theta'(t) = \omega \cdot \theta_0 \cdot \cos(\omega \cdot t + \varphi) \\ \theta''(t) = -\omega^2 \cdot \theta_0 \cdot \sin(\omega \cdot t + \varphi) \end{cases} \quad \text{avec} \quad \boxed{\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}}$$

Période

$$\boxed{\omega = \sqrt{\frac{g}{L}}} \Rightarrow \boxed{T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}}$$

Conditions initiales ($t = 0$, $\theta(0) = 0$) position d'équilibre. ($t = 0$, $\theta'(0) = V_0/L$).

En remplaçant :

$$0 = \theta_0 \cdot \sin(\varphi) \Rightarrow \varphi = 0 \quad \text{ou} \quad \varphi = \pi$$

$$\frac{V_0}{L} = \omega \cdot \theta_0 \cdot \cos(\varphi) = \sqrt{\frac{g}{L}} \cdot \theta_0 \cdot \cos(\varphi) \Rightarrow \begin{cases} \varphi = 0 & \Rightarrow \theta_0 = V_0/\omega L = V_0/\sqrt{gL} \\ \varphi = \pi & \Rightarrow \theta_0 = -V_0/\omega L = -V_0/\sqrt{gL} \end{cases}$$

Les deux cas de figure donnant la même solution

$$\boxed{\theta(t) = \frac{V_0}{\sqrt{gL}} \cdot \sin\left(\sqrt{\frac{g}{L}} \cdot t\right)}$$

D'où

$$\boxed{\theta'(t) = \frac{V_0}{L} \cdot \cos\left(\sqrt{\frac{g}{L}} \cdot t\right)} \quad \text{et} \quad \boxed{\theta''(t) = -\sqrt{\frac{g}{L}} \frac{V_0}{L} \cdot \sin\left(\sqrt{\frac{g}{L}} \cdot t\right)}$$

	$\omega \cdot t = (2n + 1) \frac{\pi}{2} \Rightarrow t = (2n + 1) \left(\frac{\pi}{2\omega}\right)$	$\omega \cdot t = n \cdot \pi \Rightarrow t = 2n \left(\frac{\pi}{2\omega}\right)$
$\theta'(t)$	$\theta'(t) = 0$	$ \theta'(t) = \theta'_{\max} = V_0/L$
$\theta''(t)$	$ \theta''(t) = \theta''_{\max} = V_0 \sqrt{g/L} / L$	$\theta''(t) = 0$

3. Théorème du moment cinétique :

$$\vec{M}(\vec{C}) + \vec{M}(\vec{P}) = m.L^2\theta''.\vec{e}_z$$

Comme on a : $\vec{C} \parallel \vec{r} \Rightarrow \vec{M}(\vec{C}) = \vec{r} \times \vec{C} = \vec{0}$

Donc

$$\vec{r} \times \vec{P} = -mg.L.\sin\theta.\vec{e}_z = m.L^2\theta''.\vec{e}_z$$

On retrouve la même équation différentielle

$$\theta'' = -\frac{g}{L}\sin\theta \quad \text{et pour } (\theta \ll) \text{ on a } \boxed{\theta'' = -\frac{g}{L}\theta}$$

Application Numérique : $L = 19 \text{ m}$; $V_0 = 0,5 \text{ m/s}$

$$\boxed{\omega = 0,719 \text{ rad/s}} \quad ; \quad \boxed{T = 8,744 \text{ s}} \quad ; \quad \boxed{\theta_0 = 0,0366 \text{ rad} \approx 2^\circ}$$

$$\boxed{\theta_{\max}^{\bullet} = 0,026 \text{ rad/s}} \quad ; \quad \boxed{\theta_{\max}^{\bullet\bullet} = 0,019 \text{ rad/s}^2}$$

EXERCICE 21 :

1. $\vec{MA} = \vec{OA} - \vec{OM}$

On projette \vec{OA} et \vec{OM} sur les axes $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta)$:

$$\begin{cases} \vec{OA} = -(r.\cos\theta).\vec{e}_r + (r.\sin\theta).\vec{e}_\theta \\ \vec{OM} = r.\vec{e}_r \end{cases}$$

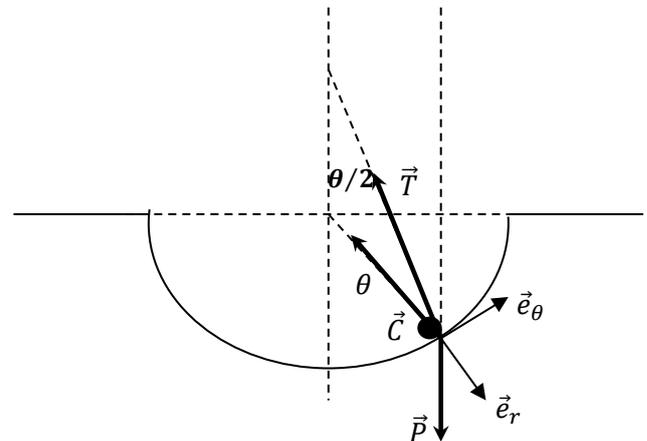
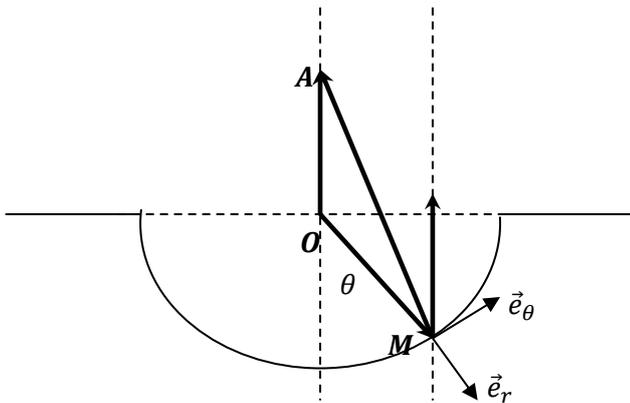
D'où

$$\boxed{\vec{MA} = -r(1 + \cos\theta).\vec{e}_r + r(\sin\theta).\vec{e}_\theta}$$

2. $|\vec{MA}| = r\sqrt{(1 + \cos\theta)^2 + (\sin\theta)^2} = r\sqrt{2 + 2.\cos\theta}$

Donc

$$\boxed{|\vec{MA}| = 2r.\cos\left(\frac{\theta}{2}\right)}$$



3. Calculons d'abord le module de \vec{T} .

$$T = k.\Delta l = k.(l - l_0) = k.\left(2r.\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) - l_0\right) \quad \text{avec } l = |\vec{MA}|$$

Et puisque $\vec{MA} \parallel \vec{T}$, alors le vecteur unitaire dans la direction de \vec{T} .

$$\vec{e}_T = \frac{\vec{T}}{T} = \frac{\vec{MA}}{MA} \quad \Rightarrow \quad \vec{e}_T = \frac{-r(1 + \cos\theta).\vec{e}_r + r(\sin\theta).\vec{e}_\theta}{2r.\cos(\theta/2)}$$

Comme nous avons $1 + \cos(\theta) = 2.\cos^2(\theta/2)$ et $\sin(\theta) = 2.\sin(\theta/2)\cos(\theta/2)$

Alors

$$\vec{e}_T = -\cos(\theta/2) \cdot \vec{e}_r + \sin(\theta/2) \cdot \vec{e}_\theta$$

Mais \vec{e}_T est aussi le vecteur unitaire dans la direction de \vec{T} donc :

$$\vec{T} = T \cdot \vec{e}_T = k \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) \cdot [-\cos(\theta/2) \cdot \vec{e}_r + \sin(\theta/2) \cdot \vec{e}_\theta]$$

4. Composantes de \vec{C} : $\vec{C} = -C \cdot \vec{e}_r + 0 \cdot \vec{e}_\theta$

Composantes de \vec{P} : $\vec{P} = mg \cdot \cos(\theta) \cdot \vec{e}_r - mg \cdot \sin(\theta) \cdot \vec{e}_\theta$

$$\vec{F} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{T} \Rightarrow \vec{F} \begin{pmatrix} -k \cdot \cos(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - C + mg \cdot \cos(\theta) \\ k \cdot \sin(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - mg \cdot \sin(\theta) \end{pmatrix}$$

5. Principe Fondamental de la Dynamique : $\vec{F} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{T} = m \cdot \vec{a}$

En coordonnées polaires ($r = R = \text{Constante}$):

$$\vec{a} = (r'' - r \cdot \theta'^2) \cdot \vec{e}_r + (2r' \cdot \theta' + r \cdot \theta'') \cdot \vec{e}_\theta \Rightarrow \vec{a} = (-r \cdot \theta'^2) \cdot \vec{e}_r + (+r \cdot \theta'') \cdot \vec{e}_\theta$$

D'où les deux équations :

$$\begin{cases} -k \cdot \cos(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - C + mg \cdot \cos(\theta) = -mr \cdot \theta'^2 \\ k \cdot \sin(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - mg \cdot \sin(\theta) = mr \cdot \theta'' \end{cases}$$

La deuxième équation est l'équation différentielle du mouvement.

$$k \cdot \sin(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - mg \cdot \sin(\theta) = mr \cdot \theta''$$

6. Le vecteur moment cinétique est donné par :

$$\vec{L}_0 = m \cdot \vec{r} \times \vec{V} \Rightarrow \vec{L}_0 = m \cdot (r \cdot \vec{e}_r) \times (r' \cdot \vec{e}_r + r\theta' \cdot \vec{e}_\theta) = m \cdot r^2 \theta' (\vec{e}_r \times \vec{e}_\theta)$$

Donc

$$\vec{L}_0 = m \cdot r^2 \theta' \cdot \vec{e}_z = m \cdot r^2 \vec{\omega} \quad \text{avec} \quad \vec{\omega} = \theta' \cdot \vec{e}_z$$

7. En appliquant le théorème du moment cinétique

$$\frac{d\vec{L}_0}{dt} = m \cdot r^2 \theta'' \cdot \vec{e}_z = \vec{M}(\vec{T}) + \vec{M}(\vec{C}) + \vec{M}(\vec{P})$$

Comme on a : $\vec{C} \parallel \vec{r} \Rightarrow \vec{M}(\vec{C}) = \vec{r} \times \vec{C} = \vec{0}$

Donc

$$\vec{r} \times \vec{T} + \vec{r} \times \vec{P} = m \cdot r^2 \theta'' \cdot \vec{e}_z$$

$$\begin{cases} \vec{r} \times \vec{P} = -mg \cdot r \cdot \sin \theta \cdot \vec{e}_z \\ \vec{r} \times \vec{T} = T \cdot r \cdot \sin \alpha \cdot \vec{e}_z \end{cases} \quad \text{avec} \quad \alpha = \frac{\theta}{2}$$

Finalement

$$[k \cdot \sin(\theta/2) \cdot (2r \cdot \cos(\theta/2) - l_0) - mg \cdot \sin(\theta)] \cdot \vec{e}_z = [mr \cdot \theta''] \cdot \vec{e}_z$$