

Objectifs :

**Manipulation des vecteurs et matrices.**

- Fonctions	
eye(n)	Matrice unité (identité) de taille n x n
inv(X)	Inverse de la matrice carrée X
rank(X)	Rang de la matrice X
det(X)-inf	Déterminant de la matrice carrée X
X'	Transposée de la matrice X
/	Division à droite : A / B est équivalent à A * inv(B)
\	Division à gauche : A \ B est équivalent à inv(A) * B

>>A = [ 2 4 5 ; 1 5 7 ; -3 3 1]	>> A(2 , 3)	>> A(2 , 3) = 6	>> A'
A =	ans =	A=	ans=

>>inv(A)	>>D = A * inv(A)	>> rank(A)	>>det( A)
ans =	D =	ans =	ans=

>>eye(5)	>> B = [ 1 1 0 ; 1 0 1 ; 0 1 1 ]	>>A + B	>>2 + A
ans =	B =	ans =	ans=

>>2 * A	>> A * B	>>B * A	>> A * A * A
ans =	B =	ans =	ans=

>>A^2	>> C = [ 1 + i 0 0 ; 1 - i i 2 ]	>>C * A	>>A * C
ans =	C =	ans =	ans=

- Fonctions

ones(n,m)	
zeros(n,m)	
diag(v)	
Rand(n,m)	

exp(X)	exponentielle
log(X)	logarithme naturel (base e)
log10(X)	logarithme décimal (base 10)
sqrt(X)	racine carrée
abs(X)	valeur absolue

**avec X : argument en radians.**